

Die Kunsttage 2026 finden statt – Bewerbungen ab sofort möglich



Liebe Künstlerinnen und Künstler im Landkreis Marburg-Biedenkopf,

erfreulicherweise haben wir für dieses Jahr kurzfristig eine Räumlichkeit in Marburg gefunden. Es ist ein für die große Ausstellung sehr passender, mit öffentlichen Verkehrsmitteln gut zu erreichender sowie barrierefreier Standort für die Durchführung der Kunsttage 2026. Auch ein Dunkelraum steht beispielsweise für Licht-Kunstobjekte zur Verfügung. Sobald alle Einzelheiten geklärt sind, können wir Sie über den genauen Standort informieren. Das wird in der 7. Kalenderwoche möglich sein.

Allerdings steht uns der Standort nur im April 2026 zur Verfügung! Das bedeutet, dass wir nur einen extrem kurzen Vorlauf für die Gesamtorganisation der Veranstaltung haben.

Wann finden die Kunsttage statt?

Wir planen die Eröffnung der Kunsttage derzeit für die Zeit kurz nach den Osterferien. Möglicherweise wird es der **Sonntag, 19. April**. Den genauen Termin teilen wir ebenfalls schnellstens mit. Die Jurysitzung wird demnach an einem Wochenende noch vor den Osterferien im März stattfinden. Auch dazu informieren wir schnellst möglich nach Ihrer Anmeldung. Unter „Downloads (Bewerbungsformular)“ finden Sie den Bewerbungsbogen, den Sie uns bitte ausgefüllt zurücksenden. Bitte auch mit Ihren Kontaktangaben, da wir Sie sonst bei etwaigen kurzfristigen Änderungen nicht erreichen können. Bitte bewerben Sie sich bis zum **1. März 2026** mit dem Bewerbungsvordruck.

Hinweise zum Motto:

Da wir im letzten Jahr keine passende Räumlichkeit für die Kunsttage finden konnten, haben wir das Motto für dieses Jahr beibehalten: „Reichweite“.

Der Begriff „Reichweite“ ist räumlich, zeitlich, aber auch metaphorisch zu verstehen. Er spielt zudem in der Globalisierung und der Digitalisierung eine Rolle. Das Thema kann in der künstlerischen Auseinandersetzung auf Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft bezogen werden.

Wer kann sich bewerben?

Künstlerinnen und Künstler, die einen Erstwohnsitz, zumindest aber einen zweiten Wohnsitz oder aber ein Atelier im Landkreis Marburg-Biedenkopf haben, können sich bei der Kreisverwaltung für die Mitwirkung bewerben (Bewerbungsformular). Nötig sind dafür auch Kurzangaben zu ihrer Person. Zum Zeitpunkt der Bewerbung müssen die Kunstwerke noch nicht eingereicht werden. Da geht es nur um die Anmeldung an sich.

Es können dann zur Jurierung pro Bewerbung maximal zwei selbst erstellte Exponate im Original zum noch mitzuteilenden Jurierungstermin eingereicht werden. Die Exponate können auch von Personen des Vertrauens zum Jurytermin gebracht und abgeholt werden. Der Termin der Jurierung wird möglichst zeitnah bekanntgegeben.

Die Jury bewertet immer ohne Kenntnis der Namen der Künstlerinnen und Künstler, deswegen werden die Signaturen jeweils abgedeckt.

Kunsttage-Preise

Wie in den vorangegangenen Jahren üblich, wird auch 2026 – unabhängig von einer späteren Teilnahme an der Ausstellung – von Künstlerinnen und Künstlern eine Anmeldegebühr in Höhe von zehn Euro je Bewerbung erhoben. Dieses Geld wird komplett zur Auslobung eines wahrscheinlich wieder mit 1.000 Euro dotierten Kunsttage-Jury-Preises sowie mit einem Publikumspreis (wahrscheinlich in Höhe von 500 Euro) und eventuell auch wieder mit einem Nachwuchspreis für Künstlerinnen und Künstler unter 21 Jahren für die ausgestellten Exponate eingesetzt. Das eingenommene Geld verbleibt somit komplett bei den Kunschtschaffenden und ergänzt die Kunsttage um einen interessanten Wettbewerb.

Kontakt für weitere Informationen

Für weitere Informationen rund um die Kunsttage ist der Kreis wie folgt erreichbar: Kreisverwaltung Marburg-Biedenkopf, Stabsstelle Dezernatsbüro des Landrats, Fachdienst Kultur, Stichwort „Kunsttage“, Im Lichtenholz 60, 35043 Marburg, E-Mail: Kultur@marburg-biedenkopf.de, Telefon: 06421 405-1783, 405-1790 oder 405-1273, Internet: www.kultur-info-netz.de.

Wir bitten um Verständnis, dass wir aufgrund der sehr knappen Vorbereitungszeit alles sehr schnell organisieren müssen, weshalb auch die Bewerbungszeit knapp bemessen ist.

